



I TABELLONI DEL 9

LABORATORIO DI GIOCHI DA TAVOLO

PER CONTRASTARE LA POVERTÀ EDUCATIVA

ASSOCIAZIONE LA LANTERNA ONLUS
PRESENTA
PRESSO LA SEDE DELL'ASSOCIAZIONE
IN VIALE AFFORI 12

I TABELLONI DEL 9

LABORATORIO DI GIOCHI DA TAVOLO
PER CONTRASTARE LA POVERTÀ EDUCATIVA

Con il contributo
del Municipio 9




20 novembre 2023
dalle 15 alle 17

A CHE GIOCO GIOCHIAMO?

TAVOLO DI CO-PROGRAMMAZIONE
CON I RAGAZZI E LE RAGAZZE DEL
CAG LANTERNA

21 novembre 2023
dalle 15 alle 17

IL GIOCO NON HA ETÀ

POMERIGGIO DI GIOCHI - e
merenda - TRA DIVERSE
GENERAZIONI DIVERSE
(in collaborazione con
l'Associazione SEMPRE VERDI)

28 novembre 2023
dalle 15 alle 17

GIOCHIAMOCI

POMERIGGIO DI GIOCO IN
COLLABORAZIONE CON
L'ISTITUTO DEI CIECHI

4 dicembre 2023
dalle 15 alle 17

GAME OVER

TAVOLO DI LAVORO E
CONDIVISIONE TRA LE REALTÀ
COINVOLTE PER LA SCELTA DEI
GIOCHI PIÙ INCLUSIVI E
DIVERENTI

EVENTO FINALE E MOSTRA FOTOGRAFICA
11 DICEMBRE 2023 H 16.30

Equità. Partecipazione. Inclusione. Sono questi i tre concetti chiave che La Lanterna ha messo al centro del laboratorio "I tabelloni del 9", realizzato con il contributo del Municipio 9 per contrastare la povertà educativa di ragazzi/e di 11-15 anni.

Partendo dal presupposto che **tutti i minori hanno diritto** ad apprendere e a formarsi sviluppando le proprie capacità e competenze e coltivando le proprie aspirazioni, la Lanterna ha individuato nei **giochi da tavolo** uno strumento innovativo in grado di **creare le stesse condizioni di partenza per tutti** per il raggiungimento di un obiettivo comune, **mettendo i minori in condizione di poter partecipare** e dare il proprio contributo e **attivando spazi inclusivi di collaborazione e di condivisione.**

I giochi da tavolo rappresentano un'attività divertente, pratica e creativa che consente di acquisire esperienza e abilità con l'esercizio, ma non solo, serve anche a stimolare e ad incrementare le capacità di *problem solving* e di pianificazione strategica, di cooperazione (si partecipa in coppia o in piccolo gruppo), di riflessione meta-cognitiva. I giochi da tavolo promuovono inoltre la corretta lettura e interpretazione di informazioni normative e operative e, non ultimo, rappresentano un'attività socializzante con cui i minori possono confrontarsi non

solo fra loro ma anche con gli adulti (educatori, genitori e nonni), che verranno coinvolti attivamente nei giochi e con volontari non vedenti, da cui apprenderanno modalità diverse di sperimentazione dei giochi.

Il laboratorio **I tabelloni del 9** si è articolato in 4 incontri:

A CHE GIOCO GIOCHIAMO?

Il primo incontro (20 novembre) è stato dedicato all'elaborazione di una proposta da condividere con gli adulti, nonni e/o genitori. Dopo una breve spiegazione in cui è stato chiesto ai ragazzi/e delle medie di esprimere una proposta rispetto alle attività ludiche da fare insieme che fossero **momento di inclusione con la diversità**, dal confronto tra i presenti sono emerse le seguenti decisioni: partecipare insieme ad uno **sport inclusivo**; organizzare **un gioco che unisca le generazioni**; **poter esprimere nel gioco il desiderio di aiutare gli altri e di avere uno scambio con persone diverse e/o in difficoltà.**

IL GIOCO NON HA ETÀ

Nel secondo incontro del 21 novembre è stato quindi accolto quanto proposto dai ragazzi ed organizzata **una tombola prenatalizia con gli "anziani" dell'Associazione "Sempre Verdi"** nello spazio de la Lanterna addobbato a tema. Una quindicina i ragazzi/e coinvolti e una quindicina gli ospiti, che, su tavoli misti (un adulto e due ragazzi, o due adulti e un ragazzo), hanno avuto modo di tentare la fortuna a "suon" di ambo/terni/quaterne/cinquine fino alla tanto agognata tombola. La musica ha scandito il momento ludico e una cioccolata calda con i biscotti ha scaldato l'atmosfera. Non sono mancati i sorrisi, le chiacchiere e l'aiuto reciproco, quasi commovente, tra ragazzi e "anziani". **Un pomeriggio arricchente per tutti**, con tanto di replica, ma stavolta al piano inferiore, nella sede dei "Sempre Verdi".

GIOCHIAMOCI

Per rispondere alla richiesta sportiva inclusiva, abbiamo contattato **l'Istituto dei Ciechi di Milano** e martedì 28 novembre una decina di ragazzi/e si è recata a Palestro con lo scopo di **sperimentare uno "sport/gioco" nuovo: lo "showdown", una sorta di ping-pong da giocare con una pallina "sonora"**. Dopo una accurata spiegazione delle regole, due ragazzi non vedenti hanno dato vita ad una vera e propria dimostrazione, che, ben presto, si è trasformata